

06-2023 – V1

Programme formation

Intitulé :

« Formation Intelligence Collective »

Objectifs pédagogiques :

Acquérir et comprendre les principes de base qui permettent de maximiser l'intelligence collective dans une équipe / un groupe

Les compétences visées :

Découvrir et comprendre la posture de facilitateur en intelligence collective

Vivre et expérimenter des techniques de base de facilitation dans des moments collaboratifs ciblés

Passer à l'action, se mettre en situation de proposer de manière proactive des temps de travail en intelligence collective en utilisant la posture et les outils

Obtenir des feedbacks sur sa posture et s'adapter

Se projeter sur les cas d'utilisation de l'intelligence collective au sein du groupe et avec des tiers

Public visé :

Toute personne amenée à travailler en équipe et à animer des équipes

Prérequis :

Aucun prérequis

Les moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

Utilisation de jeux et outils pédagogiques spécifiques : 4 COLORS, LEGO Serious Play™, Innovation Games, Gamestorming, jeux cadres de Thiagi

Échanges sur les pratiques et apports de solutions personnalisées.

La formation sera dispensée par Madame Céline Cusset détenant une forte expérience en intelligence collective

Méthode pédagogique basée sur des méthodes participatives, explicatives et interrogatives et alternant apports théoriques et échanges d'expérience

Moyens permettant de suivre l'exécution de l'action et d'en apprécier les conséquences

Les compétences acquises seront évaluées tout au long des débrief des exercices, jeux de rôle et mises en situation.

Une validation des acquis sera effectuée via un QCM

Accessibilité :

Lors de l'entretien d'évaluation du besoin du stagiaire : L'identification d'un besoin en termes d'accessibilité de la formation à une problématique d'handicap sera abordé

Suite à l'identification d'un besoin d'adaptation de la formation à un handicap : le lieu, la durée, le déroulé, les supports pédagogiques pourront être adaptés

Modalités et délais d'accès :

L'accès à nos formations peut être initié, soit par l'employeur, soit à l'initiative du salarié avec l'accord de ce dernier, soit à l'initiative propre du salarié.

Pour chaque demande de formation, nous réalisons une analyse du besoin d'entrée en formation, cette écoute nous permet une adaptation et une compensation pour accueillir les personnes présentant un handicap.

L'organisation logistique, technique, pédagogique et financière est établie lors des divers échanges avec notre service formation et le client.

Le délai d'accès aux formations, tient compte de ces différentes formalités afin d'être accessible dans un temps minimum d'un mois avant le début de l'action.

Tarifs : sur devis**Contenu et durée de la formation**

1 jour de formation soit 7h00

Matin : Durée 3h30 : Posture du facilitateur

- Accueil et installation des stagiaires à leur arrivée
- Présentation du programme de travail et des objectifs de la formation.
- 4 COLORS :
 - Compréhension des préférences comportementales.
 - Identification du profil naturel, adapté et opposé
 - Compréhension du rôle des profils dans la dynamique d'équipe
 - Compréhension de ses propres couleurs pour mieux se synchroniser avec les participants
- Debriefing / Retour stagiaire, questions / réponses : prise de recul par rapport à l'atelier vécu, en se concentrant sur les différents éléments contributeurs : design de la séance, dynamiques de groupe, cadre de l'atelier, posture de la formatrice, outils utilisés dont serious play, apport du jeu dans la collaboration etc.

La formatrice reviendra sur les éléments soulevés par les participants. Elle leur permettra de découvrir la posture de facilitateur en intelligence collective : son rôle, les secrets, les trucs et astuces pour faciliter en toute sérénité, les règles de préparation en amont et de la facilitation le jour J

Après-midi : Durée 3h30 : outils et pratique

→ Innovation Games :

- Ensemble de jeux collaboratifs permettant aux stagiaires et à l'entreprise d'améliorer la performance de leur organisation

→ Gamestorming :

- Ensemble de pratiques réalisées dans le but de faciliter l'intelligence collective. Un facilitateur dirige un groupe vers un objectif au moyen d'un jeu structuré, qui offre la possibilité de penser librement, de façon ludique.

→ Jeux cadres de Thiagi :

- Ensemble de jeux permettant d'ancrer des apprentissages grâce à des mécaniques de jeux réutilisables et personnalisables.

Test : Les compétences acquises seront évaluées tout au long des débrief des exercices, jeux de rôle et mises en situation.

Une validation des acquis sera effectuée via un QCM

Évaluation du formateur et du contenu de la formation : Questionnaire d'évaluation de la formation